



CARROT  
BROADCAST

# Carrot Enterprise CPS

Руководство пользователя

## Общие сведения

Настоящее руководство пользователя предназначено для лиц, осуществляющих работу с **Carrot Enterprise CPS** - кроссплатформенным программным обеспечением для создания, управления, обработки и визуализации графической мультимедийной информации в режиме реального времени.

Документ содержит описание пользовательского интерфейса и назначение основных элементов программного обеспечения.

Настоящее руководство пользователя включает в себя следующее описание:

- процесс аутентификации пользователя;
- создание, редактирование и управление плейлистами;
- воспроизведение медиа-данных;
- создание и управление пользователями и пользовательскими группами.

## Назначение системы

**Carrot Enterprise CPS** предназначено для реализации процессов по подготовке графических и мультимедийных материалов, их последующей трансформации в наборы событий и сцен, объединяемых в плейлисты.

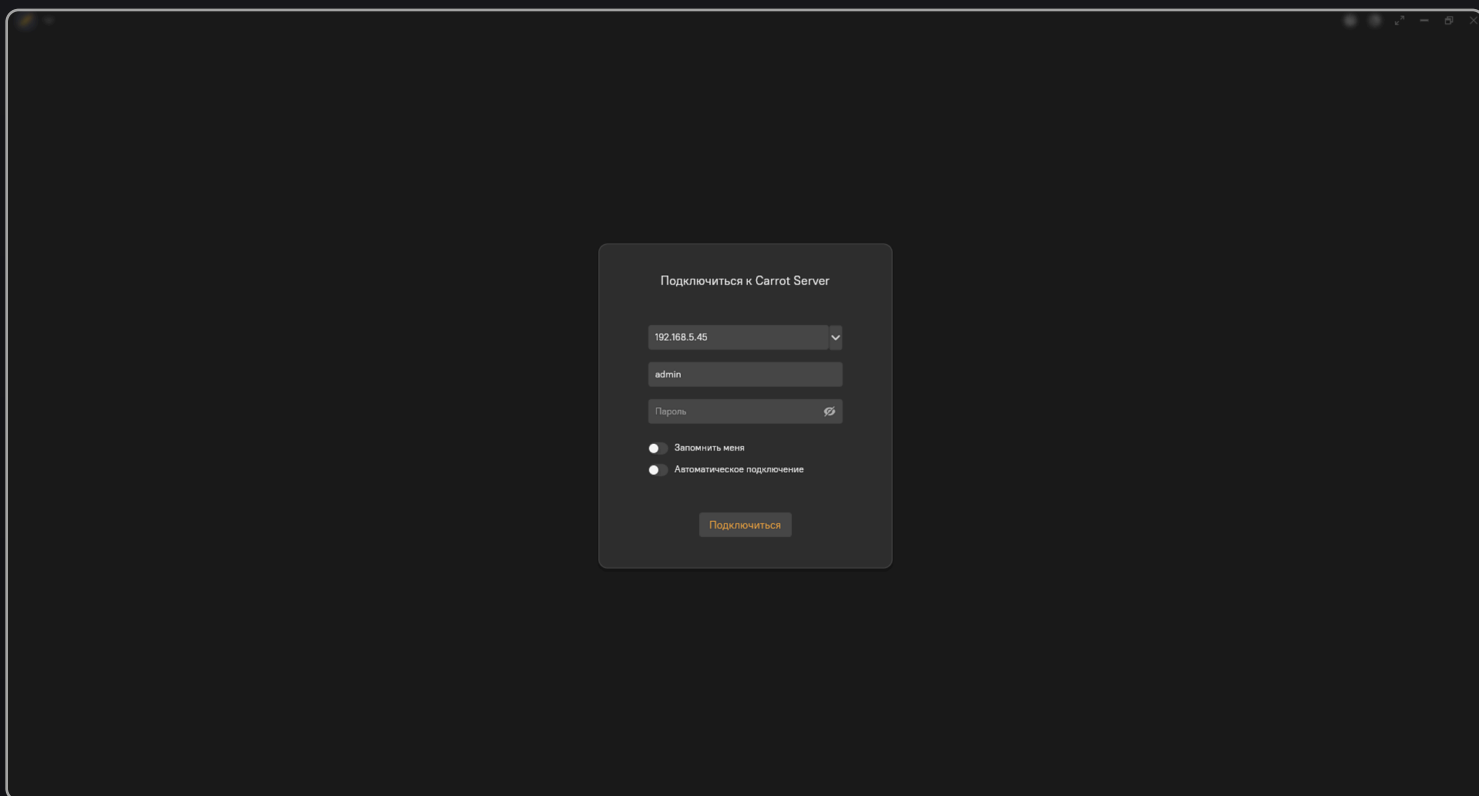
Программное обеспечение используется операторами прямого эфира, медиапроизводства, вещательных инфраструктур и студий визуального контента. Оно позволяет централизованно хранить шаблоны, управлять медиа-ассетами, подготавливать логические сценарии воспроизведения, а также создавать сложные визуальные композиции.

Пользователь получает доступ к единому пользовательскому интерфейсу, с помощью которого осуществляется навигация по функциональным областям программного обеспечения.

## Начало работы

Для работы с **Carrot Enterprise CPS**, пользователю необходимо осуществить взаимодействие с ярлыком программного продукта "CarrotClientDesktop" (убедившись, что запущены "CarrotServer" и "CarrotEngine").

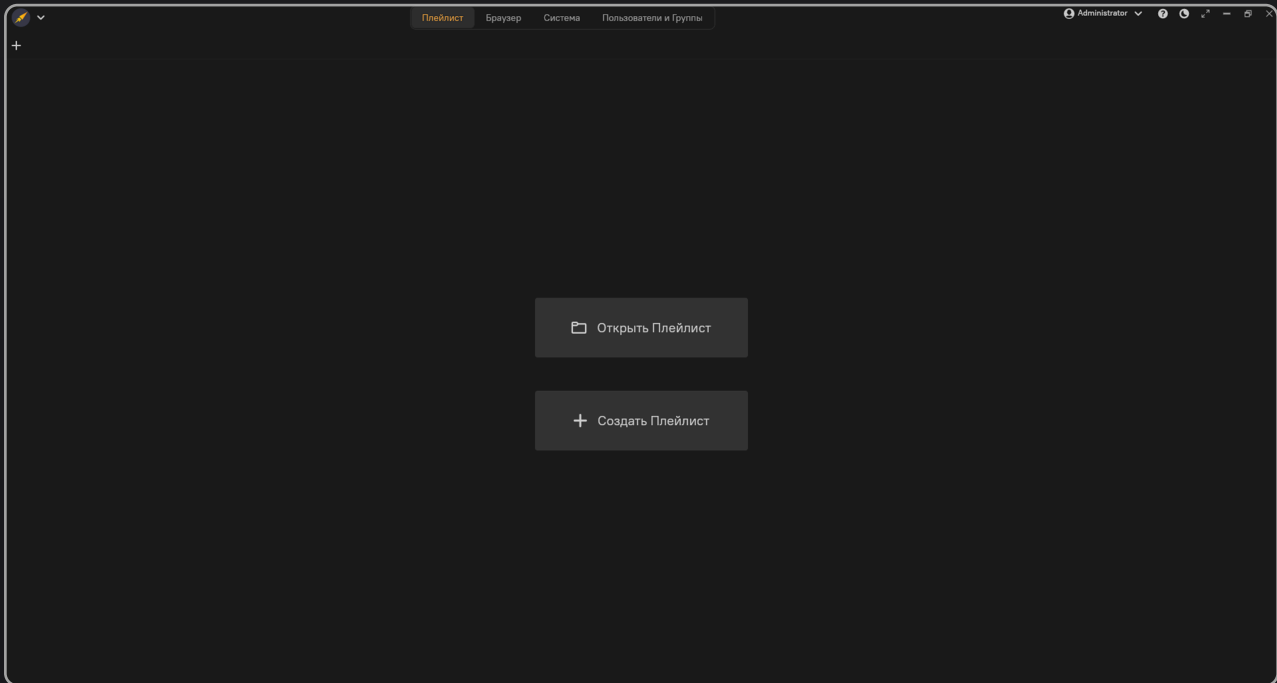
После запуска, отобразится окно аутентификации, в котором необходимо ввести пользовательские данные и нажать кнопку "подключиться". По умолчанию, в системе создаётся пользователь с логином "admin" и паролем "admin" (в качестве демонстрации работы программного обеспечения, могут использоваться изложенные данные).



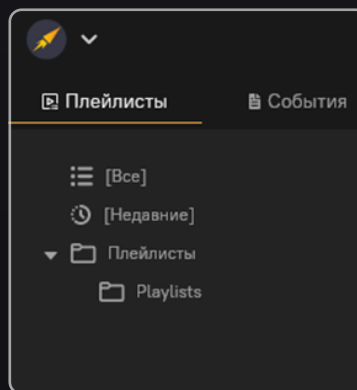
После успешной аутентификации, пользователю открывается основное рабочее пространство **Carrot Enterprise CPS**.

# Основное рабочее пространство

## Плейлисты

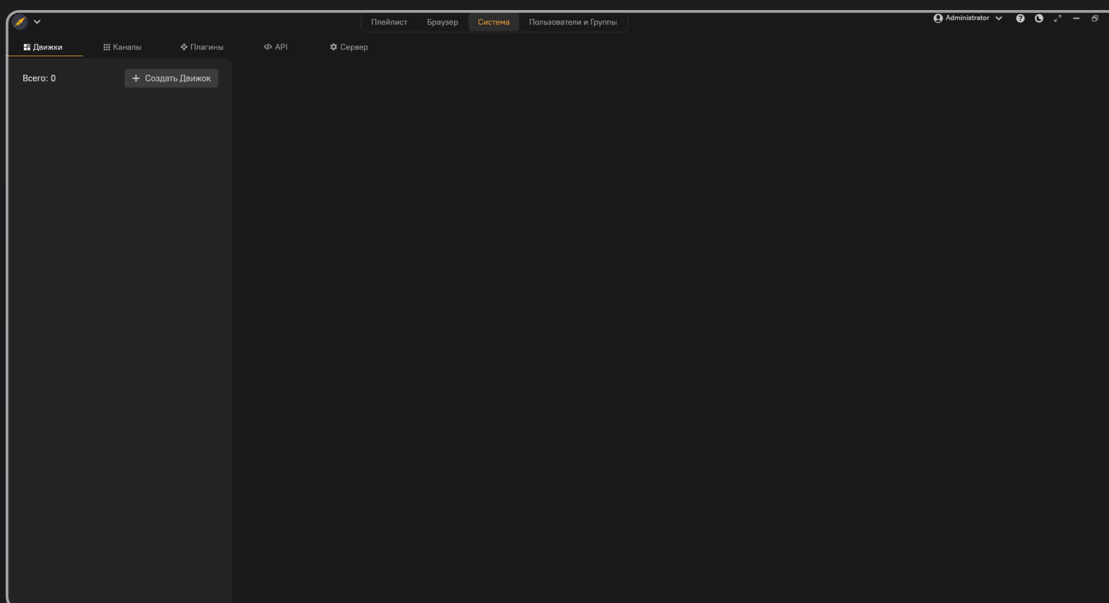


Пользователь может открывать существующие плейлисты (кнопка "Открыть Плейлист"), создавать новые (кнопка "Создать Плейлист"), изменять структуру и инициировать воспроизведение входящих шаблонов.

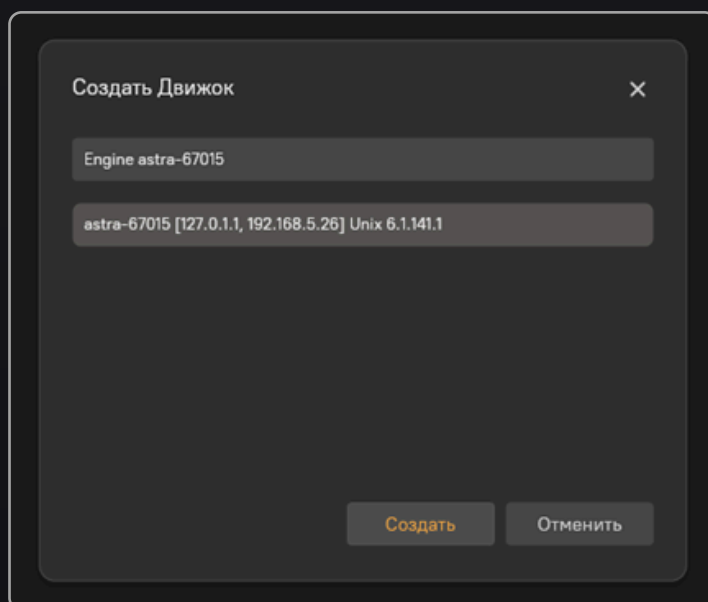
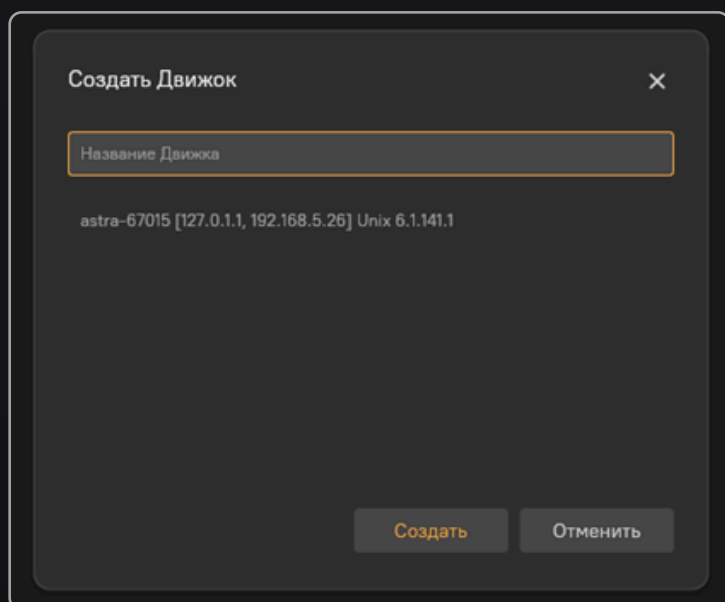


Плейлист отображает древовидную структуру, где у каждого элемента содержится информация о том загружен ли он, ожидает ли воспроизведения или проигрывается ли в данный момент.

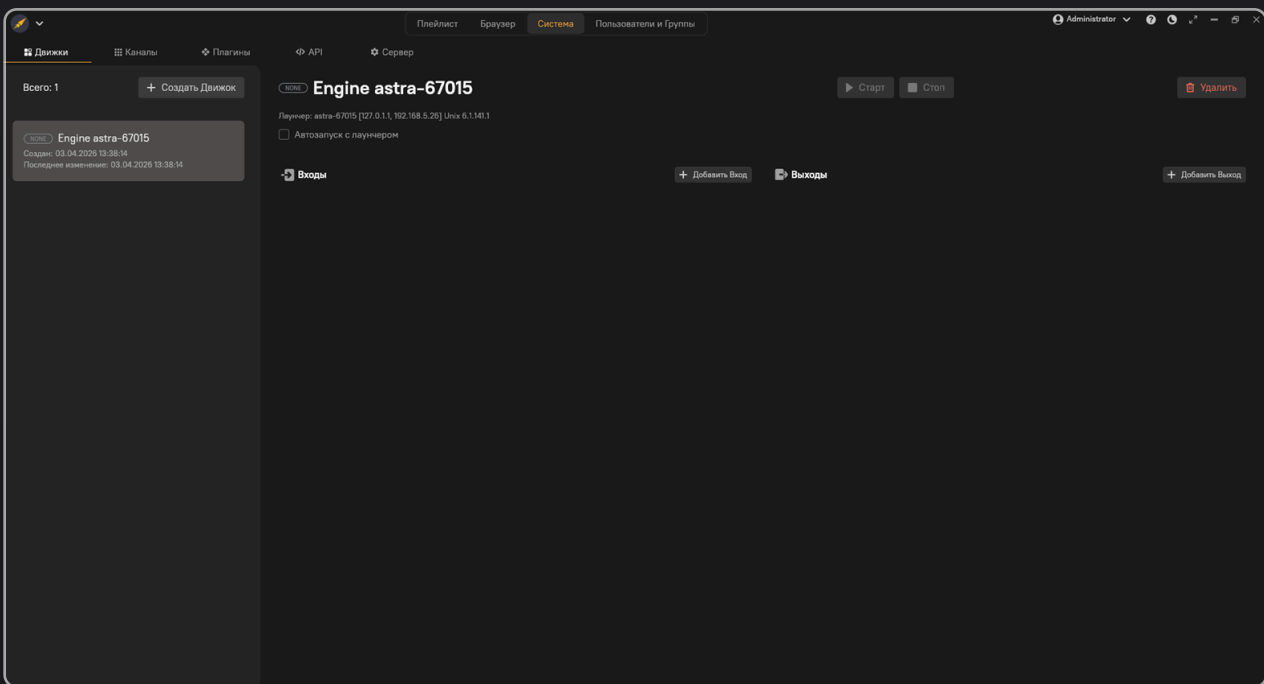
## Воспроизведение медиа-данных



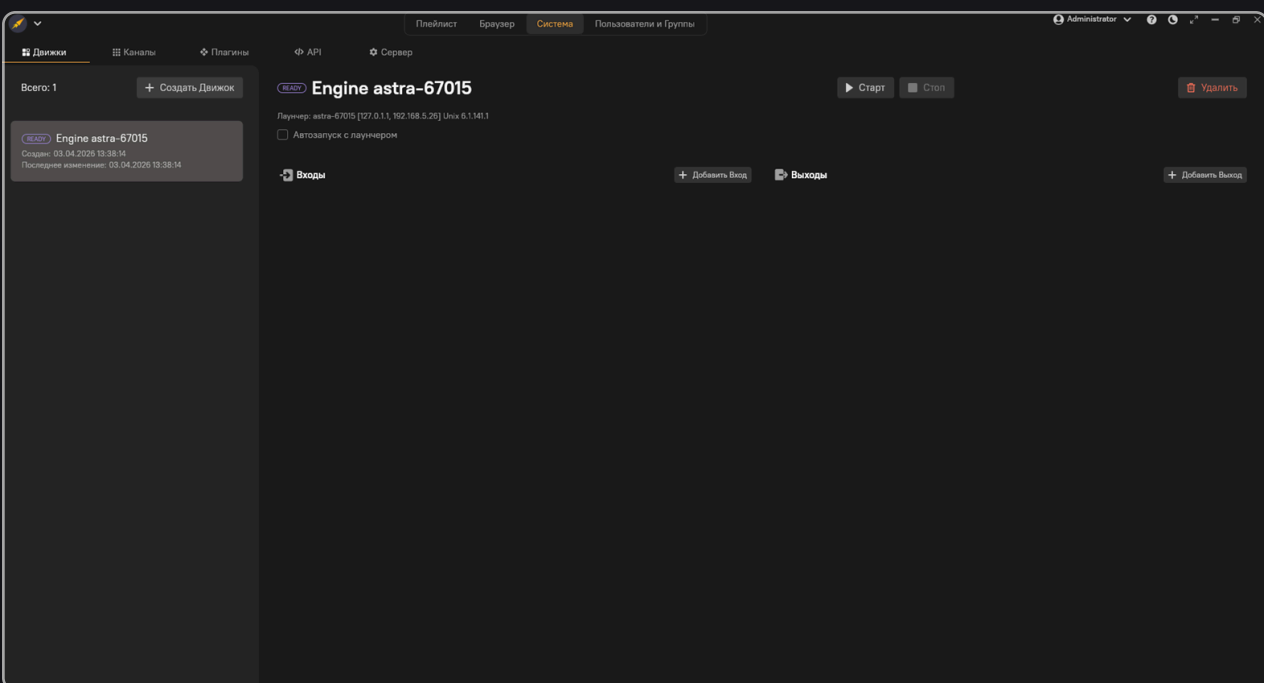
Воспроизведение медиа-данных осуществляется в разделе "Движки" из вкладки "Система". Для возможности воспроизведения, необходимо предварительно создать движок с помощью одноимённой кнопки - "Создать Движок".



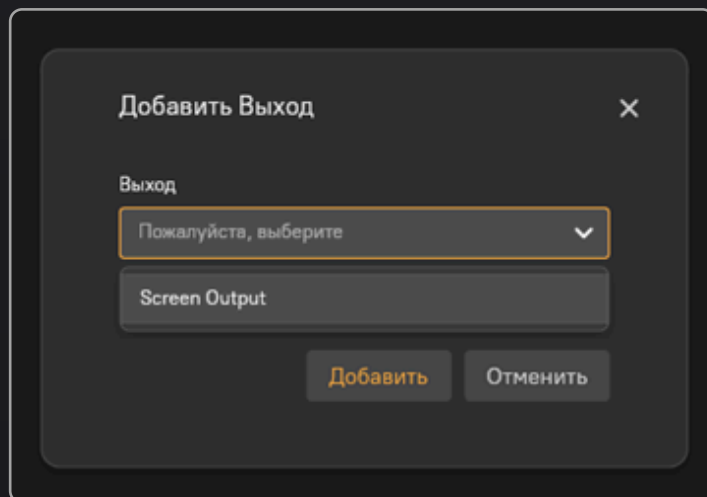
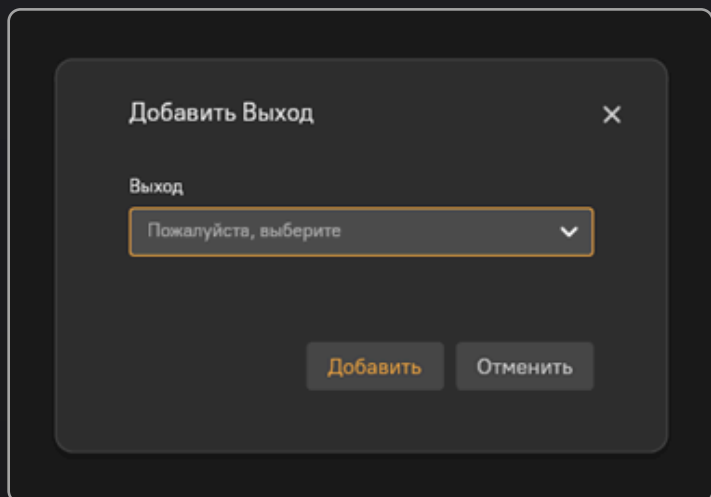
После взаимодействия с кнопкой "Создать Движок", откроется окно, в котором необходимо ввести название движка, выбрать доступную рабочую станцию и нажать кнопку "Создать".



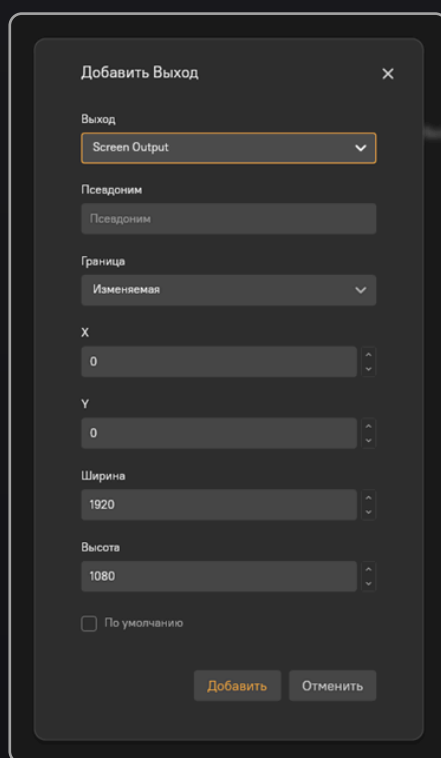
**После проделанных действий, в разделе "Движки" добавится созданный движок. После проверки им внутренних компонентов рабочей станции, у движка отобразится статус "Ready".**



**Далее, для отображения медиа-данных движком, необходимо настроить способ вывода (отображения) информации с помощью кнопки "Добавить Выход".**

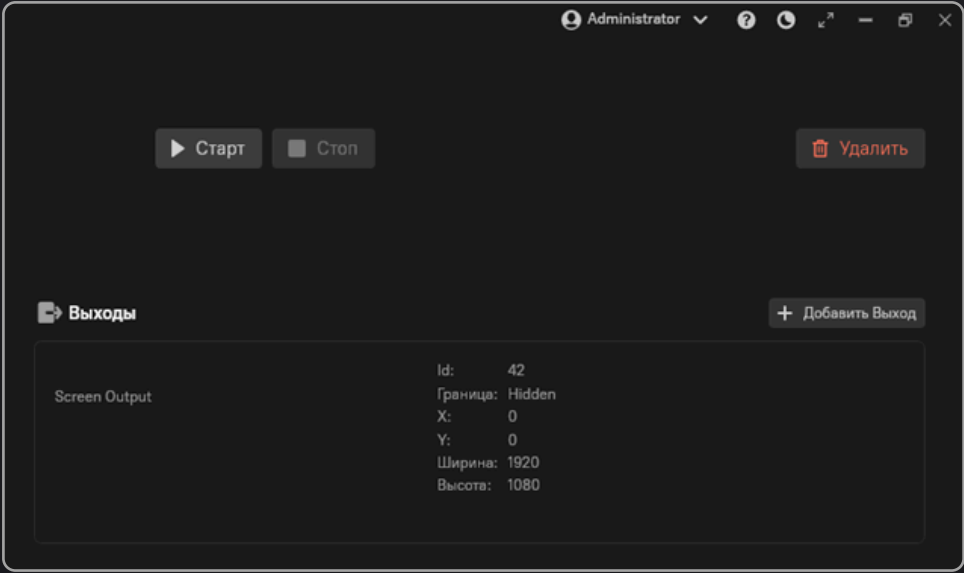


**Для добавления выхода, необходимо провзаимодействовать с соответствующим полем, выбрать "Screen Output".**



**Выбрав способ вывода (отображения) информации, имеется возможность дополнительных настроек отображения (режим отображения, разрешение, смещение). Завершив необходимо нажать кнопку "Добавить".**

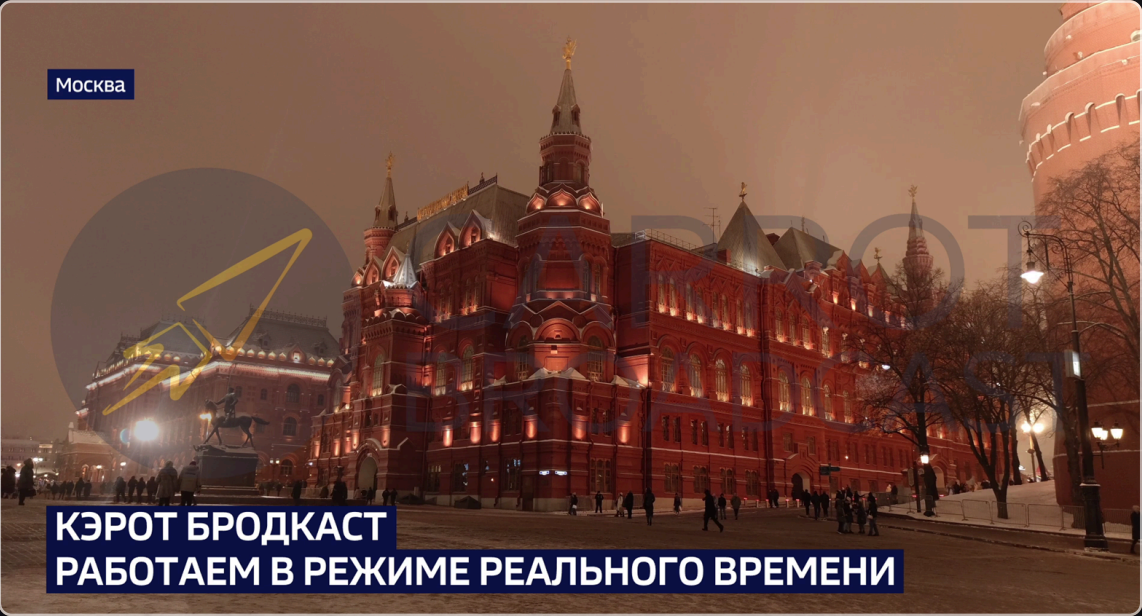
**Примечание: рекомендуется параметру "Граница" выставить значение "Скрытая".**



В результате проделанных действий у выбранного движка добавится "Выход". На данном этапе, процесс настройки движка завершён и пользователю достаточно нажать кнопку "Старт" для дальнейшего воспроизведения медиа-данных.

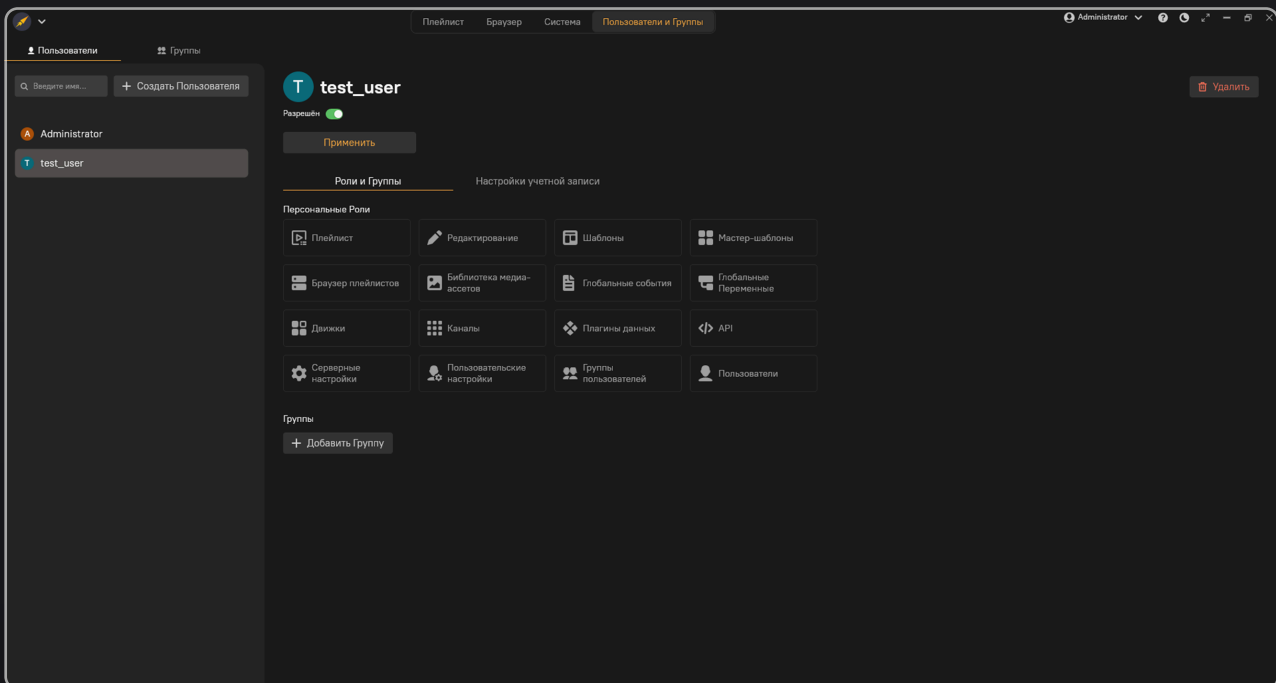
При взаимодействии с кнопкой "Старт", движок изменит свой статус на "UP" ("Запущен") и отобразит окно рендера обрабатываемой графической информации.

UP Engine astra-67015  
Лаунчер: astra-67015 [127.0.1.1, 192.168.5.26] Unix 6.1.141.1  
 Автозапуск с лаунчером



## Управление пользователями и группами

**Carrot Enterprise CPS** предоставляет возможность для коллективной работы и поддерживает многоуровневую модель доступа. Администратор может создавать пользователей, объединять их в группы, назначать им права на доступ к различным функциональным областям, а именно:



- **“Плейлисты”** - управление плейлистами;
- **“Редактирование”** - создание и изменение плейлистов и их групп;
- **“Шаблоны”** - просмотр и удаление шаблонов;
- **“Мастер-шаблоны”** - просмотр и удаление мастер-шаблонов;

- **“Браузер плейлистов”** - просмотр и удаление плейлистов;
- **“Библиотека медиа-ассетов”** - управление медиа-ассетами;
- **“Глобальные события”** - просмотр и изменение глобальных событий;
- **“Глобальные переменные”** - управление глобальными переменными;
- **“Движки”** - создание и изменение движков;
- **“Каналы”** - создание и изменение каналов;
- **“Плагины данных”** - управление плагинами;
- **“API”** - управление API;
- **“Серверные настройки”** - предоставление доступа к настройкам сервера;
- **“Пользовательские настройки”** - изменение пользовательских настроек;
- **“Группы пользователей”** - создание и изменение групп пользователей;
- **“Пользователи”** - создание и изменение пользователей.